
Micro
NEWS
IRON LORD :
LA BASTON
QUI EST ROSIE ZOUNETTE ?
CONCOURS KULT
GAGNEZ LE GRAND
CANYON EN HÉLICO
STORMLORD
BLOOD MONEY
RUNNING MAN
ZELDA 2
BASEBALL SEGA
M 2843 - 22 - 20,00 F
3792843020006 00220
Belgique : 145 FB - Suisse : 5,50 FS - Canada : $ 5,95
N°22 JUIN 1989

vu que le joystick à deux mains n'existe pas encore. Enfin, vous êtes sur le terrain, le ballon à vos pieds dans l'attente de donner le coup d'envoi.
Vous remarquerez que la représentation du terrain est assez originale. Une portion de terrain est vue d'en haut, comme d'un hélicoptère en vol stationnaire. Les joueurs ainsi présentés ressemblent à de gros nains, mais on s'y habitue vite. Si vous voulez savoir dans quelle portion de terrain vous vous trouvez, une représentation miniature du terrain se trouve en-dessous : vous êtes à l'intérieur du rectangle blanc que vous verrez se déplacer en même temps que votre joueur. De bons exploits sportifs en perspective ! Il y a cependant quelque chose qui me gêne dans ce jeu : le manque de spectateurs, le match à l'air de se dérouler à huis clos. Bizarre comme sensation...

Disquette Gremlin pour CPC. Existe aussi pour C64. Adaptation prévue sur ST et Amiga.

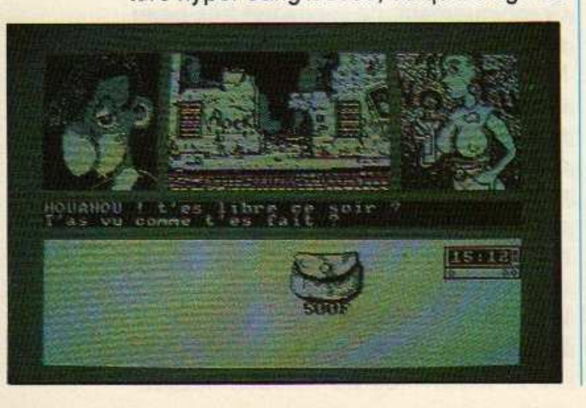
M.K.



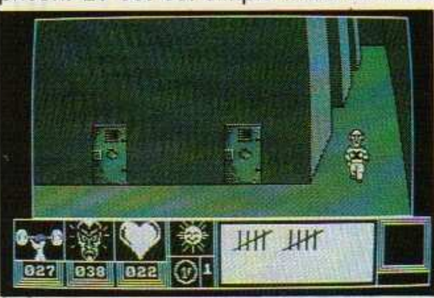
LES AVENTURIERS

Casse-toi tu pues...

Pour tous ceux qui ne possèderaient que quatre-vingt-douze jeux dans leur ludothèque (ça existe encore ça ?), voici une superbe occase pour arrondir votre collect' à cent. Infogrames a mis simultanément sur le marché du soft pour CPC une huitaine de jeux qui datent de plus d'un an. Cette compil' regroupe quelques logiciels qui ont fait pas mal de bruit à leur sortie et d'autres qui sont passés totalement inaperçus. Dans la première catégorie, vous aurez plaisir à retrouver **Marche à l'Ombre**, une aventure hyper dangereuse, vu qu'il s'agit de retrouver la mob qu'a été chouravée (sans doute par un barlou) c't après-midi derrière un troqu'son. C'est la meule à mon pote, c'lui qu'a une chetron sauvage, et le malaise c'est que ce soir il avait un rencart béton avec une meuf. Si t'as un peu de coeur, viens nous aider : ça va bastonner et nous on est musclé comme des flans aux pruneaux...



Un bon petit passe-temps aussi que cet **Eden Blues**. Souvenez-vous, il s'agissait de se faire la belle de sa cellule de prison. Le but est simple mais ce n'est pas évident d'en venir à bout car il faut habilement doser son taux de courage, de force et surtout, surtout de vitalité. La version ST était fidèle à son titre car elle possèdait une véritable mélodie (quatre accords seulement mais terriblement blues), tandis que pour reconnaître un tempo blues dans la version CPC, il faut avoir une imagination balaise... Dans un genre un peu ressemblant, Pépé Béquilles vous propose de l'aider à retrouver ses chères béquilles égarées quelque part dans l'hospice où il réside. Ça n'a rien de rapide (normal, vu l'âge du héros) mais ça peut être marrant pour un débutant... Le contrôle se fait uniquement avec les touches fléchées, aussi nul besoin de posséder des dons d'adresse : à jouer entre deux exos de physique, histoire de se rafraîchir les idées...



Bien plus coloré que les autres, **Electric Wonderland** est sans conteste le plus rigolo des huit jeux. L'action se déroule dans un pays hanté par mille et un dangers. Le joueur guide un petit bonhomme juché sur un skate-board et rehaussé d'un chapeau à hélice. Il doit rendre à chaque puits son champignon, tout en évitant de consommer des champignons vénéneux. Quant à **Momy** et **Dwarf**, les versions qui nous ont été remises étaient buggées et plantaient systématiquement...

Les deux derniers, **Massacre à la Tomate** et **Stryfe** ne devraient pas figurer dans cette compil' des Aventuriers car ce sont des jeux franchement mauvais. Ils ne méritent rien d'autre que le vide-ordures (c'est plus expéditif qu'une poubelle). D'ailleurs, ils ne valent même pas la peine d'être décrits : ça risquerait d'être particulièrement méchant... Malgré cela, n'hésitez pas à vous procurer **Les Aventuriers** car pour le prix d'une compil', vous aurez tout de même deux ou trois bonnes occasions de vous divertir...

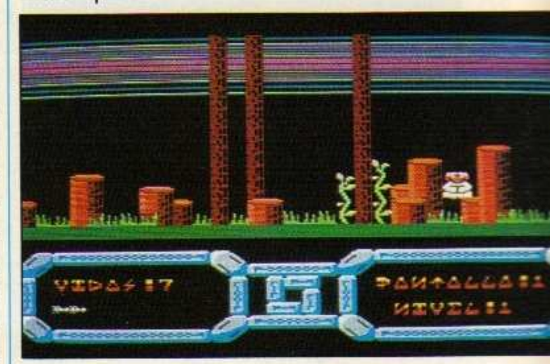
Disquettes Infogrames pour CPC (compilation).

Laurence

TEMPTATIONS

Paillardise

Parbleu ! Comment l'église peut-elle être pareillement souillée ! Les tentations se répandent dans les monastères comme les grippes en hiver ; on signale même quelques maladies vénériennes... Heureusement le héros, un moine, va entrer en action pour purifier cet abcès purulent de déjections maléfiques.



Dans ce jeu d'arcade-aventure, votre unique tâche consiste à traverser un grand nombre d'écrans et à récolter quelques objets utiles. C'est tout. Le moine, un peu genre face de lune dans *Le Nom de la Rose*, vous paraît droit et juste dans sa pensée, ses paroles, sa foi et sa cellulite, encore que nul ne sait ce qu'il dissimule sous son ample soutane... Malgré tout, vous le dirigez par bonds successifs à travers les écrans, au demeurant assez beaux. Il se défend par des flèches. Ce soft, techniquement bien fait, et disposant d'un sujet parfois hilarant, brille par l'absence de plaisir qu'il procure. Son manque d'originalité et d'action se remarque rapidement et devrait entraîner sa mise à l'index. Seule une bonne qualité technique le sauve de l'Inquisition.

Cassette Topo pour MSX1/2

L.M.

MEMORISE



Besoin de phosphore

Si vous vous souvenez de vos années de petite école, vous vous rappelez certainement de ces exercices pour lesquels le maître ou la maîtresse vous projetait des diapositives représentant cinq ou six images différentes pendant quelques secondes, puis sur votre table, vous deviez reconstituer la collection projetée grâce à des petites vi-



gnettes en carton. Plus tard, vous avez sans aucun doute subit les inévitables textes à trous dans lesquels il manquait des mots, voire des phrases. Et puis, si quelques-uns d'entre vous ont suivi des études de psychologie, ils ont dû renouveler l'expérience avec des listes de mots à mémoriser très rapidement et à ressortir dans l'ordre. Mais à quoi peuvent bien servir de tels exercices ? A travailler la mémoire, pardi ! Eh oui ! même si vous naissez plus ou moins bien doté de cet énorme atout qu'est la mémoire, il n'est pas inutile (il est même indispensable) de la travailler, et cela tout au long de votre vie. Bien sûr, on ne vous conseillera pas d'apprendre le bottin par cœur... mais de petits exercices fréquemment répétés ne peuvent pas nuire, bien au contraire.

A cet effet, **Carraz Editions** vient de sortir un bon éducatif, au demeurant très simple, dont le nom *Mémorise* dit bien de quoi il retourne. Préconisé pour les 3/8 ans, ce soft qui propose aux joueurs de reconstituer une collection d'images affichées durant quelques secondes, possède aussi des niveaux de difficulté adaptés aux plus de dix ans et même aux adultes doués... Sa convivialité et ses graphismes tout droit sortis des albums pour enfants en font un jeu très attirant pour les plus jeunes qui travailleront leur mémoire en ayant l'impression de jouer. Au choix dans ce logiciel, le nombre de tableaux à reconstituer (de 3 à 36) ainsi que le temps d'apparition des images à l'écran (de 2 à 20 secondes).

Pour les petits frères de 3 à 8 ans et aussi pour vous à condition de vous gaver de phosphore avant, car la version "adulte doué" n'est pas une mince affaire : je l'ai testée pour vous et je vous jure que ça n'est pas si évident que cela...

Disquette Carraz pour ST. Egalement sur Thomson, Amiga, CPC et compatibles PC.

Laurence

PRECIOUS METAL



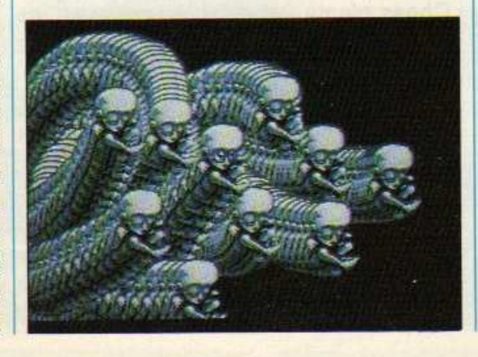
Merci mon dieu !

Cette fois, c'est sûr, c'est un coup de là-haut ! J'ai du mal à imaginer une compilation plus musclée pour le ST. On trouve quatre titres que le plus ignorant et dédaigneux des ludophiles se doit de posséder impératif : *Blood, Arkanoid II, Xenon, Super Hang On.* Tous les genres : aventures (*Blood*), adresse casse-briques (*Arkanoïd*), adresse massacre-envahisseurs (*Xénon*), simulation (*Super Hang On*), pour un prix ultra compétitif, 249 F, quasiment le prix d'un seul soft !

La seule chose à souhaiter c'est que les autres éditeurs prennent exemple sur cette superbe initiative pour sortir des packs de grande classe façon Lasserre ! Rêvons un peu : Donjon Master+ Elite + Falcon + Barbarian dans la même compile... ça serait un coup à redevenir croyant!

Cinq disquettes Océan pour Atari ST.

Maria Ave



DRAGON BUSTER



Des flammes et des femmes

Il était une fois un jeune homme courageux qui vivait dans un paisible royaume. Un jour, un méchant dragon enleva la gentille princesse dont Chrobis (si, si ! ne riez pas, c'est le nom du héros...) était amoureux. Prenant son courage à deux mains, et son épée dans l'autre, il se mit en route afin d'arracher sa bien-aimée des griffes de l'horrible créature... Oooh ! en voila un scénario original !

Le jeu comporte huit niveaux, et, bonne nouvelle pour les obsédés, vous pourrez sauver une jeune fille tous les deux tableaux, la dernière étant la princesse Seria, votre but ultime (soit au total quatre nanas pour vous tout seul !).

Mais ne croyez surtout pas que ce sera



une partie de plaisir ! Des monstres sont là pour vous empêcher de mener à bien votre mission : serpents, sorciers, chevaliers armés de lourdes masses, dagues volantes et animaux étranges vont vous mener la vie dure pendant quelques tableaux. Un bon conseil pour vous débarrasser rapidement des gêneurs les plus coriaces : courez en direction de votre ennemi, sautez tout en poussant le joystick en bas à droite (si votre adversaire est à votre droite) et appuyez sur le bouton de tir pour sortir votre épée. La fin de chaque niveau est gardée par un énorme dragon qui tentera de vous transformer en banane flambée. Pour éviter cette triste fin, il vous faudra trouver son point faible (personnellement, je cherche encore).

Cartouche Megarom Namcot pour MSX2.

M.L.

PAC-LAND

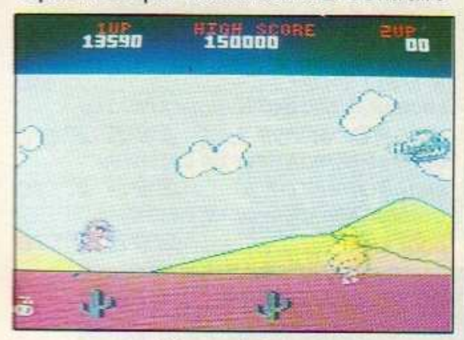


Cerises et boules de gomme...

Vous connaissez le célèbre, l'incontournable Pac-Man, le héros des salles de jeux, le premier véritable personnage de la micro ludique ? Inutile de vous décrire le jeu puisque vous y avez tous consacré des heures, des soirées entières. Pourtant, vous ne connais-



sez peut-être pas bien son univers, le fameux Pac-Land. Vu de dessus, il ne ressemble à rien d'autre qu'à un immense dédale de rues, carrefours, pièges et zones de ravitaillement en bonus. Cette fois, avec Pac-Land, vous allez guider votre super héros au beau milieu de la circulation urbaine, dans les centres de ravitaillement de son pays et lui faire éviter tous les aliens qui se lanceront farouchement à sa poursuite, à bord de voitures ou d'hélicos très dangereux pour le pacifiste que vous incarnez. Contraire-



ment aux traditionnels jeux de Pac-Man, vous allez suivre la petite boule de profil et vous devrez la guider de gauche à droite de votre écran. Les commandes sont très limitées : vous utiliserez votre joystick vers la gauche ou la droite et appuierez sur "fire" pour faire sauter Pac-Man au dessus des obstacles. Bien sûr, vous pourrez obtenir des bonus (sous forme de nourriture) et des boules de gomme au pouvoirs magiques (elles permettent de happer les ennemis qui se trouvent dans les parages). Les décors sont très naïfs avec des couleurs franches, peu travaillées. Le tout est bien entendu accompagné d'une musique un peu bastringue, très à sa place avec ce type de jeu. L'essentiel ici est de rejoindre les high-scores, voir même de les dépasser, ce qui ne demande pas au soft de posséder une animation graphique hyper sophistiquée. Une bonne distraction certes, mais pas une grande production tout de même...

Disquette Quicksilva (Grandslam) pour CPC. Egalement sur ST, C64 et MSX.

Laurence

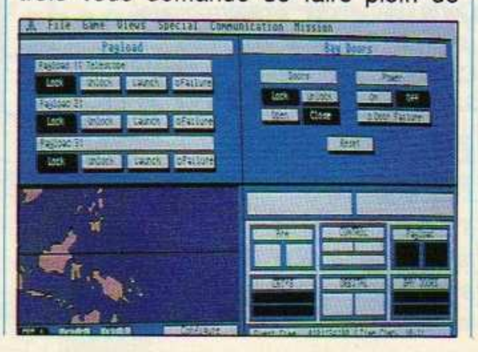
ORBITER



C'est pas du jeu !

Spectrum Holobyte s'était déjà illustré avec *Gato*, le célèbre jeu de simulation de sous-marins sur PC et Apple. Du coup, l'éditeur récidive avec une simulation assez inattendue. Le résultat est à la hauteur de nos espérances. Avec la navette spatiale, vous allez atteindre le firmament des couches stratosphériques et même au delà. Largués les ridicules F16 et autres *Falcon*, on passe au niveau supérieur et... on cesse de jouer. C'est d'ailleurs là que le bât blesse : certains risquent d'être rebutés par la complexité affolante du soft. Il y a des cadrans partout, à tel point qu'il faut se pencher dessus pour les lire en sélectionnant telle ou telle partie du tableau de bord. Rien que d'arriver au bout de la check-list constitue une aventure, alors imaginez ce que sera de faire décoller le bazar... Je ne parle pas de la vision de la terre une fois en orbite, vous n'y êtes pas encore...

Ça se passe comme on imagine que les missions se passent, le centre de contrôle vous demande de faire plein de



manœuvres compliquées, à commencer par vérifier la radio ; le temps de la trouver, la voix digitalisée a répété cinquante fois son message, c'est l'enfer. En plus, il n'y a même pas un avion ennemi à descendre...

Une fois en haut, il faut encore faire des tas de trucs, comme se servir du bras articulé par exemple. Ça a l'air de rien, mais c'est pire que tout, de quoi vous faire passer l'envie d'être"astrospationaute" . Vraiment, on se demande ce qui est le plus admirable, la simulation de la navette ou l'implacable habilité de ce soft à vous rendre fou... Dans un cas comme dans l'autre, c'est... bien !

Disquette Spectrum Holobyte pour Atari ST. Existe aussi pour Amiga, PC/ Compatibles et Macintosh.

E.L.

VINDICATORS

Arrête ton char !

Vindicators n'est rien d'autre qu'une bataille de chars futuriste. Futuriste par les décors j'entends, car si la version d'arcade était une réussite totale, l'adaptation sur ST n'est pas un chef-d'œuvre. Les graphismes ne sont pas à la



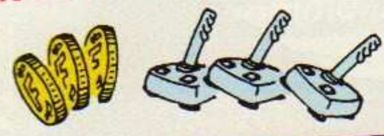
hauteur d'un Amstrad CPC (sauf les explosions, spectaculaires), pas plus que l'animation qui a dû être pensée pour des gens réellement très fatigués. Même si vous dépassez couramment les 0.8 grammes d'alcool dans le sang, vous ne risquez pas d'être dépassé par l'action, je vous l'assure. Je ne vous parlerai pas de la sonorisation, indigne même d'un ZX81... si, tout compte fait, digne d'un ZX81 mais sans plus.

Ce logiciel semble néanmoins avoir beaucoup de succès, bizarre...

Deux disquettes Tengen pour Atari ST. Bientôt sur Amiga, CPC, C64 et Spectrum.

B.D.

THE REAL GHOSTBUSTERS



Raseurs de fantômes

La premiere flamme grille le monstre, la deuxième l'aspire avant qu'il ne se rétracte. C'est comme ça que fonctionnent les pétoires à protons de nos bons vieux chasseurs de spectres. Activision, qui nous avait offert un soft plutôt médiocre pour la sortie du film *Ghostbusters,* remet ça avec **The Real Ghostbusters**, mais cette nouvelle version est bien meilleure que la précédente.

En tant que membre de l'équipe des Ghostbusters, vous devez "nettoyer" les dix niveaux du jeu infectés par d'horribles



spectres.

Lorsqu'une créature a été touchée, elle se transforme en une entité ectoplasmique inoffensive, n'hésitez pas alors à l'aspirer avec votre rayon à protons afin de récupérer les objets qui pourraient vous aider dans votre mission (recharge de protons, bouclier protecteur, ou "Slimer", un petit fantôme sympa qui vous protègera). A la fin de chaque niveau vous attend un fantôme un peu plus costaud que les autres ; il vendra chèrement sa peau (ou



son drap) pour protéger la clé qui vous permettra de passer au niveau supérieur. Un conseil, pour vous débarrasser du gardien du premier niveau, n'allez pas sur le toit de l'immeuble où il vous attend, attirez-le vers vous, puis canardez-le depuis l'immeuble d'en face... Résultat garanti ! Il est possible de jouer à deux, c'est même fortement conseillé, car les représentants de l'au-delà sont nombreux. Dans l'ensemble, les monstres ont des looks rigolos (surtout les violets avec une trompe), mais on les distingue assez mal. Les décors quant à eux sont plutôt moches et pas très lisibles. Malgré tout, Real Ghostbusters est un logiciel auquel on prend vite goût, surtout en mode deux joueurs, et il devient difficile d'éteindre l'ordinateur une fois qu'on a commencé. Bon, moi j'y retourne, encore une partie mais c'est la dernière...

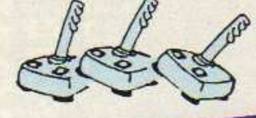
Disquette Activision pour Amiga, également disponible sur Atari ST, Amstrad CPC et C64.

M.L.

FAMILY BILLIARDS



Duel de boules



Chers lecteurs, par pitié, oubliez quelques instants vos penchants primitifs, vos tendances obscènes et vos fantasmes lubriques, car vous seriez en totale incompatibilité avec l'essence même de *FamilyBilliards*, une simulation tout à fait avouable.

Que peut au juste proposer ce soft ? Tout d'abord une grande table confortable offrant des possibilités de coups sans cesse renouvelés. Cette table si tentante est entourée des décors neutres de l'établissement, qui est fréquenté uniquement par les connaisseurs. Quatre variations du jeu s'offrent à votre choix impulsif, engendrant des situations et des positions multiples : le billard américain à 9 ou 15 boules, le billard français (le plus fin) et le sooker. En cours de partie, vous disposez à la fois d'une vue verticale et, pour ceux qui veulent saisir les problèmes à bras le corps, sur le terrain. Ainsi, en combinant ces deux points de vue, on parvient à une excellente vision d'ensemble et, de ce fait, on évite quelques regrettables erreurs d'ap-



préciation et de précision. Ne croyez pas que vous serez astreint à des efforts en solitaire, car vous avez l'opportunité d'adjoindre un partenaire informatisé (iiih !) ou plusieurs partenaires en chair et en os (aaah !).

Ce soft, sous des apparences tranquilles, cache une richesse qu'on découvre au fil des parties. Le graphisme clair et proportionné, la musique judicieusement rythmée soutiennent bien l'action. Regrettons que le partenaire informatisé soit si fort et si expéditif. Heureusement, l'éventail des possibilités est vaste et n'oublions pas la morale du billard moderne : à un, c'est bien ; à deux, c'est mieux ; à trois, on a moins froid ; à quatre,- faut s'battre... Comment pourrait-on ignorer un soft si riche ?

Mégarom Pack-In-Video pour MSX 2

L.M.





JEUX OFFERTS PAR MAUBERT ELECTRONIC

M S X

Surtout, n'envoyez plus rien sur King's Valley 2, nous en avons des kilos !

Voici un superbe envoi de Laurent Halter qui gagne une cartouche inédite en provenance du Japon. Il nous révèle...

LES SECRETS DE PARODIUS

Planète n°1 : la planète de glace.
Vous commencez ce niveau, comme dans *Nemesis 2*, en équipant votre vaisseau à l'aide des bonus que vous donnent les files de statues qui traversent l'écran. Déjà, la difficulté du jeu se fait sentir : les mouvements des statues sont beaucoup plus complexes que ceux des caissons de *Nemesis*. Une bonne tactique consiste à sélectionner dès le début trois ou quatre speeds, il devient alors beaucoup plus facile de détruire les autres files. Après l'espace, vous aurez affaire à des poissons surgissant de la mer. Méfiez-vous de ceux-ci, on a rarement le temps de les voir venir. Si vous détruisez tout un groupe de poissons, vous obtenez aussi un bonus. Restez en haut ou à gauche de l'écran si vous n'avez pas confiance en vous. Le missile se révèle très utile pour contrer les attaques venant du bas. Les petites têtes de penguins fixées au sol ne sont pas très dangereuses. Par contre, faites gaffe aux petites maisons d'où sortent des crustacés. A propos des bonus permettant d'améliorer le vaisseau, il en existe un particulier qui tourne sur toutes les armes. La sélection se fait pratiquement au hasard. Si vous êtes bien équipé, mieux vaut essayer de l'éviter, car il y a un risque de tomber sur la réinitialisation du vaisseau (perte de toutes les armes, options et speeds). Par contre, si vous n'avez rien ou presque, n'hésitez pas à le prendre. Après un certain temps, vous arriverez devant une statue de l'île de Pâques gigantesque. Tirez-lui très vite sur la bouche au laser : elle n'aura pas le temps de vous tirer dessus et sera bientôt KO. Si vous contournez la statue et que vous vous placez au dessous de sa tête, vous aurez accès au premier passage secret du jeu. La musique y est superbe. Les joueurs qui arriveront au bout de ce passage auront à combattre un vaisseau minuscule (8 pixels sur 8), tirant un laser qui fait bien la moitié de l'écran! Si vous ne prenez pas le passage, qui est assez risqué, vous serez attaqué par le penguin, celui de *Penguin Adventure* en personne, qui a sombré dans l'alcoolisme ! Tirez-lui sur le nombril !

Planète n°2 : la planète aux lasers.
De nouveaux ces lâches de poissons, même si il n'y a pas d'eau ! Attention, le relief de ce niveau est assez tortueux ! De nouveaux monstres : de petits chars multi-directionnels, pas bien dangereux et des sortes de m...des (en tout cas ça y ressemble !) qui vous barrent le chemin. Plutôt coriaces ! Vers la fin du niveau, il faut affronter des lasers d'abord horizontaux, puis verticaux, puis dans tous les sens. Sachez utiliser les rochers pour vous protéger. Puis, vous aurez à choisir un signe : pierre, ciseaux ou feuille, selon le célèbre jeu que tout le monde (ou presque) connaît. Si le symbole du monstre de fin, qui est une main géante robotisée, l'emporte, vous recommencez tout le niveau depuis le début ! En cas d'égalité, vous devrez combattre. Si par contre vous avez un signe supérieur, vous passez au niveau 3 sans même combattre.

Planète n°3: la planète des taupes géantes.
Le début est facile, s'il n'y avait pas ces damnés marteaux qui traversent l'écran de haut en bas et qui viennent même de par derrière. Dans ce cas, si vous avez des options, vous pouvez les placer derrière vous et tirer au moment où les marteaux passent devant celles-ci. Sinon, essayez de les contourner ou de leur lâcher un missile. Les taupes sont assez dures à détruire. Le laser est indispensable (ou alors quelques options). Tout le long de ce niveau, on peut voir de petites créatures (grenouilles, larves, éléphants, baleines...) endormies dans les parois. Je ne sais pas du tout à quoi elles servent ! Une dernière épreuve avant le monstre de fin : tout le plafond de la grotte s'écroule sur vous, pierre par pierre. Gardez votre calme et quelques speeds, mais pas trop. En restant en bas de l'écran et sous les parties les moins basses de la grotte, on arrive à survivre. Il y a toujours une faille dans les formations de pierres qui tombent. Le monstre de fin est un immense fantôme, suspendu en haut de l'écran par un fil ; lui tirer ne sert à rien. Il vaut mieux viser la base du fil (juste au dessus de la tête du fantôme), qui deviendra de plus en plus mince et se rompra finalement. Les petits gloutons que vous lance le monstre sont extrêmement résistants.

Planète n° 4 : la planète gâteau.
De nouveaux monstres : des gâteaux et des morceaux de pâte plutôt innoffensifs. Au début du niveau, les bords haut et bas de l'écran communiquent. Utilisez cette propriété pour ne pas vous faire écraser contre les murs. Si vous ne prenez pas le deuxième passage haut-bas, vous croirez d'abord être écrasé, mais si vous restez le plus possible à gauche de l'écran, vous parviendrez au passage secret de ce niveau. Vers la fin de la planète, les murs deviennent invisibles. Vous pouvez utiliser les étoiles, absentes des parties normalement murées, pour vous guider. Les monstres de fin sont superbes : tout d'abord deux colonnes de bouches qui vous lancent des dentiers métalliques. Détruisez la colonne droite, puis celle de gauche. Attention au moment ou celle-ci se rabat sur vous ! Ensuite, deux grosses boulangères en tablier essaieront de vous détruire à violents coups de cakes. Lorsque celles-ci tirent une sale tronche, c'est qu'elles ne vont pas tarder à vous foncer dessus, en soulevant leur robes pour vous écraser. Méfiance donc. Leur seul point faible : la poitrine (qu'elles ont pourtant imposante). Si, si, n'hésitez pas à lui tirer dessus...

A suivre...

AMIGA

Populous
(Electronic Arts)

Voici en exclusivité, pour les lecteurs les plus veinards et les mieux informés, un top secret envoyé par Jean-Michel Jannier.

- SCOQUEMET
- PURWILCON
- RINGMPEP
- IMMUSILL
- CORPEHAM
- QUAZITORY
- SHIDIEHOLE

MAUBERT ELECTRONIC BOUTIQUE

49, bd Saint Germain, 75005 Paris - Tél.: 16 (1) 43.29.40.04







IMPORTATEUR
DISTRIBUTEUR EXCLUSIF KONAMI - HAL

ORDINATEURS MSX

MSX1

YAMAHA YIS 503 .... 990 F
+ 3 cartouches de jeux

MSX2

Philips NMS 8280 .... 5 990 F
drive 720 k
+ digitaliseur d'images

Philips NMS 8235 .... 3 490 F
MSX2 avec lecteur de disquettes 360 K, livré avec logiciel Home Office Designer + traitement de texte, etc.

MONITEURS

Moniteur Philips
....1990F
Couleur ....2690 F
Compatible CGA - EGA..3390 F

Monochrome........................990 F
Compatible PC ....990 F

IMPRIMANTES

Philips NMS 1431 ....2 890 F
PRNT 24 ....790 F

MANETTES DE JEUX

Quickjoy122 ....129F
tir automatique

Pour jeux de sport :
Hyper shot ....99 F
Joyball ....190 F

DISQUETTES

Disquettes 3 1/2 MF/2DD (boîte de 10)..........................190F

Super Laydock : 2 méga .... 345 F
Rastan Saga : 2 méga MSX2 .... 345 F
Druid : mégarom MSX2 .... 290 F
King's Valley 2 : MSX1/MSX2.........................290 F
Ninja Kun : mégarom MSX2 .... 290 F
Scramble Formation : 2 méga MSX2 .... 260 F
Topple Zip : mégarom .... 290 F
Nemesis 3 MSX1/MSX2.....................................345 F

CARTOUCHES MSX à 230 F

Bosconian, Dig Dug, Game Master, Hyper Rally, Hyper Sport 3, Knightmare, Nemesis 1 ou 2, Ping Pong, Q Bert, Road Fighter, Tennis, The Goonies, The Maze of Galious, Eggerland Mystery 2.

DESSIN

Print Lab (cartouche) ....120 F

CARTOUCHES à 149 F

Circus Charlie, Comic Bakery, Dunkshot, Hole In One, Mopiranger, Rollerball, Time Pilot.

CARTOUCHES à 120 F

Magical Kid Wiz, Backgammon, Raid on Bungeling Bay, Lode Runner.

CARTOUCHES à 190 F

Athletic Land, Eggerland Mystery, Hole In One Pro, Hyper Sport 1 et 2, Twin Bee, Sky Jaguar, Space Camp, Super Cobra, Yie Ar Kung Fu, Night Shade.

CARTOUCHES MSX2

Eggerland Mystery 2 .... 230 F
Hole In One Special .... 230 F

King Kong............................. 345 F
Metal Gear .... 290 F
Vampire Killer .... 290 F
USAS .... 290 F

CARTOUCHES à 79 F

Pig Mock, Mr Ching, Step Up, Mue, Fruit Search.

CARTOUCHES à 290 F

Arkanoïd 2 + manette MSX2, Dragon Buster MSX2, Thexder MSX1 ou 2.

Bon de commande à découper puis à retourner accompagné de votre réglement par chèque bancaire à :

MAUBERT ELECTRONIC BOUTIQUE, 49, bd Saint-Germain 75005 PARIS

Quantité Référence Prix unitaire Prix total

Nom ....
Prénom ....
Adresse ....
....Tél ....

Frais de port* : ....
Total : ....
Votre ordinateur..............................

*20 F pour les logiciels, 90 F pour les ordinateurs, périphériques

Les cinq derniers jeux d'aventure Sega *(Lord of the Sword, Golvellius, Y's, Phantasy Star, Miracle Warrior)* ont été vendus lors de la première livraison avec des notices en anglais. La société Virgin Loisirs (qui distribue Sega) vous prie de l'excuser pour cette erreur dont elle n'est pas directement responsable et propose d'envoyer une notice en français à ceux qui en feront la demande à Virgin Loisirs, 13 place des Vosges, 75004 Paris. Les notices sont en cours de traduction et seront disponibles début septembre.

LA PRIERE DU BRANCHÉ

Je ne voudrais pas vous décevoir, aussi je vous dirai que votre journal est super. Ce que je préfère c'est l'interview de Samouraï Micro (normal, j'ai un MSX et il parle de ça). Je trouve que ce pauvre bonhomme n'a pas assez de place pour s'exprimer par rapport à ses "honorables" concurrents. Pourriez-vous remédier à cela ? J'ai appris qu'il était possible de relier l'ordinateur à la chaîne, mais je ne sais pas quel cordon utiliser. Pourriez-vous me répondre ? J'espère que vous n'allez pas jeter ma lettre (lorsque j'ai écrit ces lignes, j'étais à genoux, les mains jointes !).
(Sébastien Deshay, Toulouse)









Vous ne nous décevrez nullement si vous nous critiquez, nous somme prêts à accepter les critiques comme nous acceptons les compliments. En ce qui concerne le branchement du MSX sur une chaîne hi-fi, il est tout à fait possible, encore faut-il savoir quel modèle vous possédez. En supposant que vous ayez un MSX 2, le branchement s'effectue par la sortie audio/vidéo de la console, et ce, par l'intemédiaire d'un câble qu'il vous sera aisé de trouver dans le commerce. Il vous suffira alors de noter le nombre de broches de la sortie console et acheter un cable qui aille avec la sortie RCA de votre chaîne. Si vous vous êtes mis à genoux pour recevoir la bénédiction de Micro News et de Saint Zlika, nous vous la donnons : allez brancher en paix, mon fils.

-INTUITION FÉMININE-

Que fait exactement la commande "NEW" du Basic Thomson qui est censée effacer la mémoire, car il me semble que le programme n'est pas complètement détruit. Mon "intuition féminine" me tromperait-elle ?
(Marcel Ruillat, Paris)

Mon cher Marcel, votre intuition féminine ne vous a pas trompé. La commande "NEW" ne vide pas la mémoire du programme Basic. Simplement, les deux premiers octets de Basic sont remplacés par des zéros et le pointeur de fin de programme est ajusté après ces zéros. C'est cette opération qui fait croire à la machine que sa mémoire est vide (car elle n'a pas d'intuition féminine, elle !). Le programme Basic est donc toujours en mémoire et il est possible de le récupérer à l'aide d'utilitaires spécialisés.

MARCHANDAGE

S'il existe des pauvres en informatique, alors j'en fais partie, car je possède un ordinateur ZX81 qui a rendu l'âme, mais je n'oublierai jamais les nuits blanches passées à programmer. Comme je suis fauché, je ne peux m'offrir une autre machine, même d'occasion. Alors je rêve devant les revues d'informatique comme la vôtre que je trouve très bien mais pas assez technique. Je ne veux pas faire de la mendicité, car je ne dois pas être le seul et surtout à l'heure où l'on n'a rien pour rien. Je fais donc appel à votre générosité pour m'offrir une machine (qui ne vous sert plus), de préférence un 16 bit, et, en échange je prends un abonnement à Micro News. Au bout de dix ans vous aurez récupéré votre "investissement", simple non ?
(Saïdi, Pont St Maxence)

Je vais simplement vous dire, cher lecteur : ÇA VA PAS LA TETE, NON ! Comment voulez vous que nous nous séparions des machines avec lesquelles nous avons passé tant de bons moments ? Nous faisons un journal ici, et nos micros nous servent pour travailler. Il y a cependant une possibilité pour vous de gagner un ordinateur (c'est le privilège de tous les lecteurs de Micro News) : participez à un concours, éclatez-vous, essayez de le gagner, ce micro ! Votre démarche n'est pas digne de l'esprit micronouzien. Quant à avoir un abonnement (fut-il de cinquante ans) contre un 16 bits , ça ne nous intéresse pas, c'est pas le genre de la maison. Nous préférons que vous vous abonniez à Micro News pour ses qualité rédactionnelles et non pour obtenir un ordinateur.



présente

33 jeux MSX sur CD

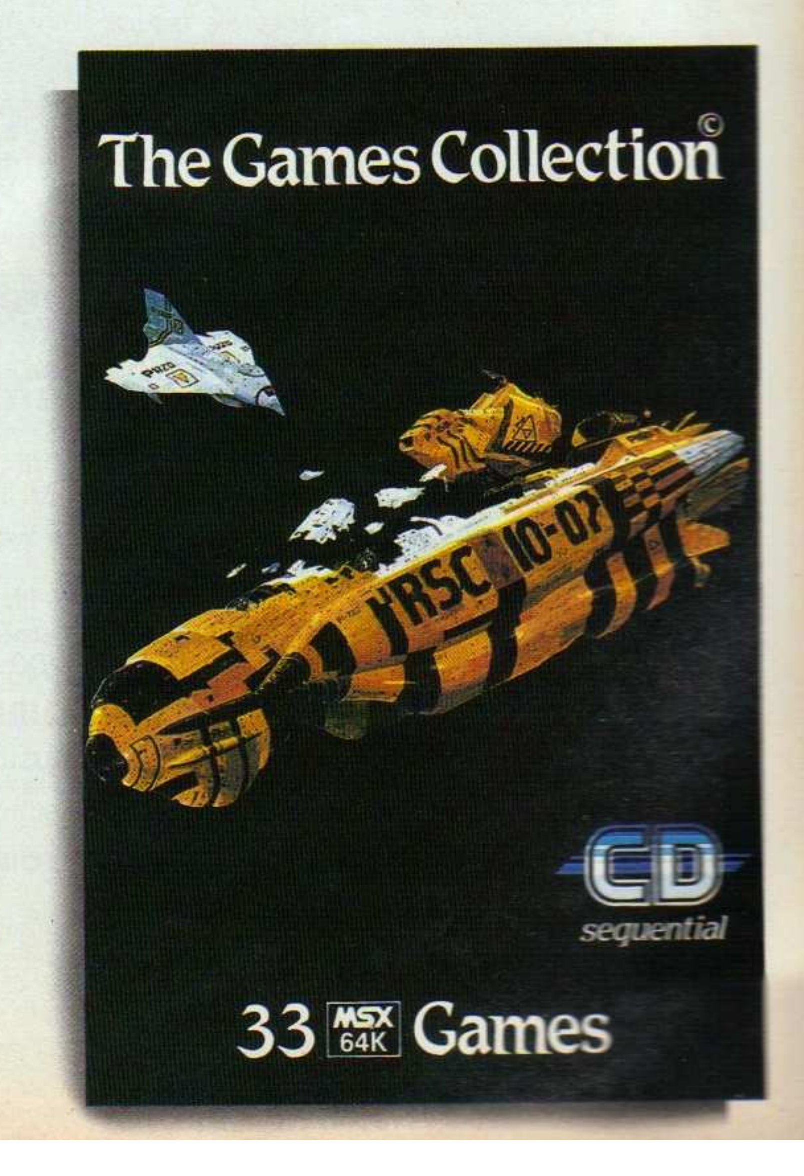


séquentiel

cassettes et disquettes

THE GAMES COLLECTION
33 super jeux MSX (cinq inédits, deux nouveaux jeux MSX2 et 26 autres hits) : l'ultime package MSX avec un rapport qualité-prix jamais atteint et un nouveau support révolutionnaire ! La version CD est d'une grande simplicité d'emploi (il suffit de relier le lecteur CD à l'ordinateur via un câble magnéto classique) et offre une vitesse de chargement dix fois plus élevée ! Un seul CD séquentiel peut contenir 1.6 megabytes de données, soit plus que six disquettes réunies ! La fiabilité de ce système inédit dépasse de loin celle de la disquette ou de la cassette, puisque le CD ne craint ni la démagnétisation, ni la poussière, ni les passages répétés. Tous les lecteurs CD du commerce peuvent être utilisés, y compris les lecteurs portables.

The Games Collection est distribué en exclusivité en France par DPMF Diffusion, 321 avenue du Général de Gaulle, 92140 Clamart. Tél : (1) 46.30.99.06.





89 bis, rue de Charenton 75012 Paris - **Tél. : 43.42.18.54+**
Ouvert du mardi au samedi de 10 h à 19 h - Métro Ledru-Rollin ou Gare de Lyon

- ***Matériels et logiciels d'occasion toutes marques***
- ***Dépôt vente et échange d'anciens jeux***
- ***Carte de fidélité***

LES PROMOS du mois

LES PROMOS DU MOIS

Cartouches NAMCOT à 169 F (Galaga, Galaxian, Mappy, Dig Dug, Bosconian, Tank Battalion)	
Crafton et Xunk (MSX2/D)	120 F
Macrohit (Ass. MSX1/K7)	120 F
Tex (K7)	95 F
L'Héritage (K7/D)	95/120 F
Passagers du Vent (MSX2/D)	99 F
Soft Manager (D)	120 F
Illusion (K7)	75 F
Bridge (K7)	75 F
Meurtre sur l'Atlantique (D)	99 F
Kid Kit (L'Héritage, Pyromane, Je Compte, Images, Règlement de Compte, Solfège, 1 K7 audio, Stylo, etc. (D)	120 F
Lode Runner (D/C)	120/170 F
Pyroman (K7)	70 F
Comic Bakery (C)	169 F
Aacko Base (K7/D)	290 F
MX TELX (D)	290 F
Planète mobile (C)	169 F

PACKS

Pack 1 "**Namcot**" (C) Bosconian + Galaga	290 F
Pack 2 "**Namcot**" Dig Dug (C) + Galaxian	290 F

IMPORTS DIRECTS DU JAPON

Aramo	150 F
Castle Excellent	260 F
Cross Blaim	230 F
Darwin 4078 (MSX2) ▲	230 F
Fantasm Soldier	230 F
Final Zone	160 F
Garyuo (MSX2) ▲	230 F
Hydlide 2	190 F
Kingsknight	145 F
Monster's Fair	145 F
Scramble Form. (MSX2) ▲	260 F
Super Tritorn (MSX2) ▲	230 F
Vaxol	230 F

PACKS EN IMPORT DIRECT DU JAPON

Pack MSX1 (Galaga, King's Night, Monster Fair)	365 F
Pack MSX2 (Garyuo, Darwin 4078, S. Tritorn)	550 F

MATÉRIEL

Moniteur PHILIPS 8832 (600 x 285)	2 690 F
Moniteur Philips 8802 (360 x 285)	1 990 F
Lecteur de K7 Yeno	149 F
Lecteur de cassettes Yeno + câble magnéto	199 F
Bras robot SV2000 avec interface pour MSX1	350 F
Manette VU001	40 F
Manette VJ200	85 F

NOUVEAUTÉS CARTOUCHE

Dragon Buster (MSX2)	260 F
Samouraï (MSX2)	290 F
Kings Valley 2	290 F
Parodius	Prix N.C.
Superlaydock	345 F
Xanadu	260 F
Nemesis 3	N.C.
Cockpit (MSX2)	N.C.
American Truck	N.C.
Bubble Bobble (MSX2)	290 F
Yaksa	290 F
Elevator Action	190 F

JEUX EN CARTOUCHES

79 F
Mr Ching
Pig Mock/Butamaru Pants

120 F
Relics

149 F
Dunkshot
Hole in One
Space Maze Attack
Rollerball

190 F
Circus Charlie
Eggerland Mystery
Hole in one Pro
Midnight Brothers
Mopiranger
Space camp
Time Pilot
Topple Zip
Twinbee

230 F
Boxing
F1 Spirit
Football
Games Master
Golvellius
Hyper Sport 2
Knightmare
Nemesis
Nemesis 2
Penguin Adventure
Ping Pong
Salamander
Tennis

ORDINATEURS MSX

Philips NMS 8245 MSX2 lecteur de disquettes 720 K	3 490 F

Livré avec logiciel EASE : Wordpro, Database, Calcform, Charts et Designer+

PHILIPS NMS 8280

2 drives 720 K + souris + digital. d'images intégré + logiciel de traitement d'images	5 990 F

MONITEUR MONOCHROME

PHILIPS 7502 (920 x 300)	990 F

MANETTES DE JEUX MSX

Hyper shot	99 F
Quickshot VII	49 F
Quickshot V	129 F
Quickjoy 3 (microswitch tir auto)	159 F
Souris	390 F
Quickjoy 2 (tir automatique)	99 F
•Quickjoy 5 superboard (+ compteur)	249 F
Canon VJ200	85 F

CASSETTES/ DISQUETTES PRIX DIVERS

Regate (K7/D)	149 F/149 F
Omega Planète Invisible (K7)	165 F
Elite(K7)	165 F

MATÉRIELS ET ACCESSOIRES

DISQUETTES

3"1/2 à l'unité	9,90 F
Par 10	95 F
Par 100	920 F

IMPRIMANTES MSX

PHILIPS NMS 1431 (avec câble)	2 890 F
MPS 1230 mono (MSX2)	1 550 F
MPS 1500 couleur (MSX2)	2 290 F

LECTEUR DE DISQUETTES MSX

SONY HBD 30W (DF/720k)	1 990 F

MUSIQUE

PHILIPS music module NMS 1205	490 F

ACCESSOIRES MSX

Câble magnéto	65 F
Kit d'azimutage magnéto	95 F
Câble d'imprimante	250 F
Rouleau papier SBC 431	35 F
Papier thermique Canon TP-221 (les 2 rouleaux)	120 F
Ruban SBC 427	89 F
Ruban compatible SBC 428 (les 2)	119 F
Ruban compatible SBC 436	90 F
Ruban compatible PRK M09	49 F
RS 232C	1 190 F
Boîte de rangement de 40 disquettes 3"1/2	99 F
Tablette graphique + cart.	1 190 F
Prolongateur péritel/péritel	175 F
Câble péritel/péritel	195 F

OPERATION PRIX CASSÉS :



Philips NMS 8280	~~7[illegible]0 F~~	5990 F
Music Module	~~[illegible]0 F~~	490 F

Et sur tout le matériel PC

JEUX EN CASSETTES

29 F
Backgammon
Barnstormer
Drome

49 F
Octagon Squad
Octopuss
Oil's Well
Space Walk
Spy story
Terminus
Timecurb
Trailblazer

75 F
Apeman Strikes Again
Formation Z
Futur Knight
Fuzzball
Humphrey
Mayhem
Meaning of Life
Mutant Monty
Nightshade
Pentagram
Zorni

95 F
Attack of Killer Tomatoes
•California Games
Cyberun
The Heist
Martianoids
Runner
•Trantor
10th Frame
The Diary of Adrian Mole
Jet Bomber

NOUVEAUTÉS EN K7

Afterburner	129 F
Blasteroïds	120 F
The Game Winter...	120 F
Match Day 2	120 F
Out Run	120 F
Pacland	120 F
4 x 4 Off Road	120 F
Rambo III	120 F
Robocop	120 F
Wec Le Mans	120 F

JEUX MSX2

DISQUETTES

Breaker	149 F
Infini	190 F
•Majinkyu (720 k)	260 F
Rad-X	149 F
Rendez-vous avec Rama	190 F
World Golf	190 F
Operation Wolf (K7)	120 F

NOUVEAUTES

Puzzle in London (720 K)	290 F
Sa-Zi-Ri (720 K)	310 F

CARTOUCHES

Andorogynus (1 mega)	290 F
•Arkanoid 2 (1 mega) + manette ▲	290 F
•Druid (1 mega)	345 F
Eggerland Mystery 2 (MSX1 et 2)	230 F
Hole in One Special	230 F
Metal Gear	290 F
•Ninja Kun (1 mega)	290 F
•Rastan Saga (2 mega)	345 F
•Retour of Jelda	290 F
Vampire Killer	290 F
Usas (1 mega)	290 F
L'Oiseau de Feu	290 F

TOUTES LES CARTOUCHES ET DISQUETTES SONT EN DÉMONSTRATION

COMPILATIONS



JEUX AACKOSOFT

Cassette : 95 F -
Disquette : 120 F
Cassette $: 75 F -
Disquette $: 99 F

Bounce $
Chima Chima
Courageous Perseus
Inca
Mr Jaws $
Oil's Well $
Pico Pico (D)
Polar Star (D)
Sailor's Delight $(K7)
Science fiction $
Skooter
Snake
Star Fighter $
Star Wars $ (D)
Thexder
Come on Picot (K7)

DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES
CREDIT CREG IMMEDIAT

MUSIQUE

Mue (C)	99 F

ÉDUCATIFS

Microprocesseur	99 F
Mastervoice Wordstore	99 F
Tempo Typing (MSX2/D) Cours de dactylo	190 F
•Le Squelette (MSX2/D)	195 F
•Jeu des Connaissances (MSX2/D)	195 F
•La Digestion, Les Dents (MSX2/D)	195 F
•La Respiration (MSX2/D)	195 F
•Géographie de la Terre (MSX2/D)	195 F
•Enseignement Préscolaire (MSX2/D) - 6 ans	195 F
•Les Oiseaux (MSX2/D)	195 F
•La Circulation du Sang (MSX2/D)	195 F
•Les Organes des Sens (MSX2/D)	195 F
•Anatomie de l'Homme (MSX2/D)	195 F
•Géographie de l'Europe (MSX2/D)	195 F
•Rallye du Calcul (MSX2/D)	195 F
•Rallye du savoir (MSX2/D)	195 F
•Puzzle 1 - Préscolaire (MSX2/D)	195 F
Initiation au Basic 1 et 2 (2 K7)	N.C.

GRAPHISME

Cartoon	49 F
Cheese II + Souris (MSX2/D)	590 F
Cheese II (MSX2/D)	290 F
Color Pack	99 F
Katuvu	149 F
Graphic Artist (c)	230 F
Cheese (K7 MSX1 fonction souris)	120 F

SIMULATEURS VOL/COMBAT

Ace of Aces	95 F
Dambuster	120 F

JEUX DE SOCIÉTÉ ET RÉFLEXION

Othello Compétition	195 F
Chess Master (K7)	195 F
Bridge (K7)	95 F

MATHS

Monkey Academy (C)	190 F
Calcul (C)	99 F

UTILITAIRES

Minicalc (tableur)	159 F
Mx Base	49 F
MX Calc	49 F
Phitel (K7/sauvegarde de page minitel)	190 F
Soft Calc (MSX2/D)	290 F
Soft Fonction (MSX2/D)	290 F
Soft Graph (MSX2/D)	290 F
Soft Stock (MSX2/D)	320 F
Dynamic Publisher (PAO/MSX2/D)	490 F
Macrohit (Assembleur MSX1)	120 F

LIVRES MSX

Initiation au Basic	69 F
Guide du Graphisme	65 F
Routines Graphique en Assembleur	45 F
Programmes en Langage Machine	45 F
Techniques de Programmation des Jeux en Assembleur	59 F
Astrologie, Numérologie, Biorythmes	59 F
Guide du Basic	79 F
Pratique du MSX2	149 F

▲ Fonctionne avec moniteur ou téléviseur bi-standard •Nouveautés

Bon de commande (à remplir en majuscule)

à retourner à **MSX VIDEO CENTER** - 89 bis, rue de Charenton - 75012 Paris

Nom ....
Prénom ....
Adresse ....
Ville .... Code postal ....
N° tél. .... Marque d'ordinateur ....

Je vous commande le matériel suivant : ....
....
....
Pour un prix de : .... F + frais de port
(Frais de port : 20 F pour les jeux, livres et accessoires/90 F pour le matériel)

CARTE AURORE et CARTE PLURIEL ACCEPTÉES EN MAGASIN - CHÈQUES MICRO NEWS ACCEPTÉS
ENVOI DE VOS COMMANDES DÈS RÉCEPTION



SAMOURAÏ MICRO

Rescoop ! Sega vient de présenter au Japon son lecteur CD-ROM pour la console 16 bits Mega Drive ainsi qu'un interface Modem. Nous avions bien eu l'impression, face à la Mega Drive (n°17), que cette petite boîte magique réservait bien des surprises !

LE CD MSX EST LA !

Une grande nouvelle pour les MSXiens : **The Games Collection**, la fameuse compilation d'Eurosoft est enfin disponible sur compact disc, mais aussi en cassettes et disquettes à des prix hyper raisonnables. La sortie de ces jeux en format CDS (compact disc séquentiel) est une première mondiale et, pour une fois, ce sont les utilisateurs MSX qui en ont l'exclusivité ! Rappelons que cette compilation contient 33 jeux dont deux jeux MSX2 : les excellents **Bank Buster** et **Chessplayer 2**, plus des inédits tels **Pharoah's Revenge, Winterhawk, Searching Rescue, Red Dawn** et des classiques "revisités" c'est-à-dire des nouvelles versions comme **Frog** qui est une version 3D, **Chessplayer 1** et **Playhouse Strip-poker**, disponible pour la première fois sur MSX1.

Ce mois-ci, nous allons de nouveau donner la parole aux lecteurs, l'important courrier que nous recevons ne pouvant pas tenir dans la rubrique "Courrier".

BON PIED, BON JOYSTICK

Nous commencerons par une lettre de *Jean Martin (24 rue du Lieutenant Schmit, 54600 Villers sur Nancy)*, le doyen de nos lecteurs puisqu'il a 76 ans : "Une fois de plus, Pépé Micro News a besoin de vos services. Toujours possesseur d'un MSX2 Philips 8235, je suis coincé (normal à mon âge, mais tout de même) dans *Eggerland Mystery 2*. Je suis arrivé à la pièce 41 mais impossible d'en sortir !"
Si un lecteur connait la réponse, ce serait sympa qu'il l'envoie à Jean Martin.



Pharoah's Revenge

BIDOUILLES SUR MSX

A. Gaudrillet (Café du Centre, 21 rue de Dijon, 70100 Arc-les-Gray) nous envoie une bidouille utilisable avec le logiciel *Dynamic publisher* pour sortir sur imprimante les images des jeux et utilitaires, en prenant comme exemple *l'Affaire*, le jeu d'Infogrames : "Brancher la souris et introduire la disquette du jeu ; lorsque le programme est chargé, prenez le porte-monnaie et le passeport, puis cliquez sur l'Italie, attendez que le sous-programme soit chargé, vous avez à ce moment devant vous la carte postale timbrée. Pressez le bouton gauche de la souris et maintenez-le enfoncé ; avec l'autre main, ôtez la disquette *l'Affaire* et insérez à sa place *Dynamic Publisher*, pressez "reset" et laissez le programme se charger. Dès que le bouton rouge de chargement s'éteint, vous pouvez lâcher le bouton de la souris. Vous avez devant vous une image plus ou moins brouillée et incomplète. En cliquant sur "scroll", vous descendez d'un écran et aurez l'image dans son entier. Cliquez sur dessin et sur "attraper cachet", revenez à l'image et attrapez-la en cachet, faites un scroll pour revenir au vertical, ajoutez une colonne sur tout l'écran, videz cette colonne. Mettez votre cachet sur le côté gauche de l'écran. Passer ensuite à "option", puis "cachet", cliquez sur "négatif". Mettez ce négatif à droite de l'écran et comparez les deux images, la seconde ressort mieux.
Pour mon exemple, j'ai choisi l'image qui ressortait le mieux, mais faites l'essai avec d'autres digitalisations du même jeu.
Modifications : ôtez le timbre peu lisible, complétez par "points" ou "lignes" certains manques. Il est possible d'enlever les traits verticaux délicatement en procédant comme suit (c'est très long).
Option : couleur d'encre = blanc
Dessin : ligne droite
En repassant sur les lignes noires, avec "points" ou "ligne droite", on fait disparaître ces lignes ; lorsqu'elles sont toutes parties, ne pas oublier de remettre la



Opération Jupiter : premier jeu français sur Nintendo !



couleur d'encre normale. A ce moment, il vous est encore possible de tracer de nouvelles lignes ou de corriger à main levée par points.
Pour en revenir à *Dynamic Publisher*, pourriez-vous me renseigner ou lancer un appel aux MSXiens2 ? J'achète des images digitalisées avec "digiload" ; me faire des offres, ou me donner des adresses.
Il est aussi possible d'utiliser ces images comme un plan, il suffit de les mettre dans l'ordre de jeu du logiciel et de pointer les personnages à interroger, le tout sur feuille."

UN CLUB MSX

Si vous êtes en mal de programmation sur MSX et que vous habitez la région parisienne, retrouvez d'autres programmeurs au **Club MSX Ile-de-France**. Si vous êtes en province, vous pouvez contacter le Club par le biais de son serveur (géré par un MSX2 Sony HB500) au : (1) 43.74.70.86, où vous trouverez des boîtes aux lettres, des petites annonces, des trucs et astuces sur les jeux, des adresses de magasins, ainsi que la marche à suivre pour devenir membre.

SEGA FORCE

Sur Sega, vous lirez le mois prochain le test de **Galaxy force**, que nous venons de recevoir. Autant vous le dire tout de suite, ce jeu est très impressionnant et corrobore ce que nous disions le mois dernier : les programmeurs de chez Sega progressent à pas de géants et tous les jeux récents sont dignes d'être des Tops du mois ! Une situation qui n'est pas sans rappeler l'évolution des jeux Konami sur MSX qui ont atteint des niveaux de qualité que personne n'aurait sérieusement osé envisager au début du MSX. La "nouvelle vague" des jeux Sega donne lieu, à Micro News, à des situations cocasses lorsque certains rédacteurs du journal, qui ne jurent d'habitude que par les 16 bits, voient apparaître sur l'écran des jeux comme *Galaxy force* : les yeux leur sortent de la tête, ils ont du mal à croire qu'il s'agit d'un 8 bits, une console de surcroît !
Nous attendons aussi avec impatience l'arrivée d'**Out Run 3D** (attention les yeux !) et des adaptations des jeux Activision : **Rampage, Bomber Raid, Cyborg Hunter.**

Dernière minute : on annonce au Japon **Super Hang On** sur la console 16 bits Mega Drive, il parait que ça fait très mal !

SEGA LA-LA

Jean-Marc Allemand (Paris Armées) nous demande : "Est-il possible de se procurer des CD, cassettes ou disques des musiques des grands hits Sega ?"
Au Japon, les meilleurs jeux se déclinent également sous forme de bandes musicales sur CD, K7 et disques, ainsi que sous forme de casquettes, tee-shirts, sweat-shirts, livres, etc. Cette mode, qui n'est pas encore arrivée en France, s'applique là-bas aussi bien aux jeux Sega que Nintendo ou MSX. Nous avons une super nouvelle pour Jean-Marc : le Club Sega vous proposera bientôt ce genre de cadeaux ! Une raison de plus pour vous y inscrire : reportez-vous au numéro 20 pour les modalités.
Le **3615 Sega** n'est toujours pas opérationnel ; il y a eu des problèmes de connexion imprévus et Virgin Loisirs vous présente humblement ses excuses pour cet incident indépendant de sa volonté, comme on dit...







Galaxy Force : attention chef d'œuvre !

NINTENDO

Dans le numéro d'été de Micro News, vous découvrirez un important dossier où nous vous dévoilerons bien des secrets sur les futures consoles de jeux japonaises, notamment sur Nintendo. Les jeux suivants seront également testés : **Ghost'n Goblins, Gunsmoke, Trojan.**
A la campagne de pub TV actuelle, viendront s'ajouter, d'ici à septembre, trois autres campagnes TV. C'est sept millions et demi de francs qui seront consacrés durant cette période à la promotion des consoles et des jeux Nintendo !
Le **3615 Nintendo** est opérationnel, bien que certaines rubriques ne soient pas encore ouvertes. Vous pouvez y gagner deux consoles par semaine.
Pour finir, une grande nouvelle pour la France : Infogrames va adapter son jeu **Opération Jupiter** pour la console Nintendo 16 bits ! Cocorico !



P.A. VENTES ECHANGES RECHERCHES CONTACTS EMPLOIS

VENTES

Vds **Amstrad CPC 6128** couleur très bon état (mai 88) + nombreux jeux + joystick + revues : 3300 F. Vds aussi Gunship : 120 F, Captain Blood : 100 F + logiciels éducatifs. Riad Bourguiba. Tél : (1) 45.31.82.25.

Vds **console Nintendo** + 8 jeux + pistolet + robot + cable péritel + 2 joysticks. Le tout : 2000 F (état neuf). Luca Casade. Tél : (1) 45.00.08.30.

Vds **T08 + lecteur de disquettes** + lecteur de K7 + crayon optique + Color Paint + nombreux jeux : 2500 F. Pierre Aubriet. Tél : (1) 30.41.00.53.

Vds pour **Amiga 500, lecteur 5"1/4 neuf** : 1300 F. Extension 512Ko neuve : 1000 F. Jean-Pierre Delumeau. Tél : (16) 88.84.92.17. après 18 h.

Vds **Signum**, logiciel traitement de textes/PAO pour **Atari ST**. Acheté le 4/04/89, non utilisé. Disk original + manuel : 950 F. Stéfanos Kardaras. Tél : (1) 46.27.45.63.

Vds **console Sega** (sous garantie) + Hang-On + Wonderboy 2 + Zillion 2 + TV couleur (péritel) sous garantie. Le tout : 3000 F. Cédric Ducret. Tél : (16) 61.72.25.17 après 19 h.

Vds **MSX 2 Sony HBF500F + imprimante Sony + moniteur couleur** + lecteur K7 + extension mémoire 64Ko + Games Master + 80 jeux (Usas, Metal Gear, Yie ar Kung Fu 2, Penguin Adventure, etc.) + manette Hyper sport. Prix à débattre : 5500 F. Cherche Amiga 500 + moniteur couleur. Richard Ollivier. Tél : (1) 39.76.87.19.

Vds **MSX 2 Philips VG8235 + moniteur couleur VS0070 + imprimante NMS1421.** Philippe Baillet. Tél : (16) 22.37.06.99.

Vds **Apple II avec moniteur 80 colonnes et 1 drive.** Offre 2 jeux dans boite d'origine. Prix : 3000 F (proposer échange éventuel). Philippe Barbier. Tél : (1) 42.67.90.65.

Vds **T08 + drive 3" 1/2** + crayon optique + jeux + revues : 1900 F. Echange news sur ST. David Fernandes. Tél : (1) 69.00.41.39.

Vds **console Sega** + 5 jeux, achetée à Noël 88. Valeur : 2100 F. Vendu : 1500 F à débattre. Vends 30 originaux sur C64 et manettes. Vente séparée. Vincent Dupouy. Tél : (16) 53.64.09.13.

Vds **Apple IIC + moniteur IIC** + souris + joystick + manuels + nombreux programmes : 2950 F. Cyril Baillit. Tél : (16) 70.34.53.92 après 19 h.

Vds **T08 + lecteur disk 3" 1/2** + crayon optique + manette + livres + nombreux logiciels, le tout état neuf, livré dans son emballage d'origine : 1650 F. Nicolas Amet. Tél : (16) 98.53.87.16.

Vds **MSX 2 8250** + très nombreux jeux MSX 1 et 2 + très nombreuses mégaroms (pratiquement toutes les Konami) + revues et trucs. Prix fou : moins de 2500 F. Maxime Bensoussan. Tél : (16) 20.06.53.58.

Vds pour **Atari 800 XL**, lecteur cassette + 4 jeux : 280 F. Clavier portable échantillonneur Casio SK1 : 650 F sous garantie. Christophe Robion. Tél : (16) 42.22.34.15.

Vds **MSX 1, MK180**, 48Ko RAM + lecteur K7 + logiciels + docs + prise péritel + joystick : 900 F à débattre. Laurent Halter. Tél : (16) 87.03.76.31 après 18 h.

Vds **Commodore 64 + 1541** + power cartridge + 200 disks + 20 K7 soit plus de 1000 jeux (Robocop, Batman, etc.). Très bon état, le prix reste à débattre. Franck Pagniez. Tél : (16) 78.47.97.09.

Vds **ZZ-Rough original.** Très bon prix. Eric Gaillot. Tél : (16) 90.97.73.51 à partir de 19 h seulement.

Vds logiciels **MSX 1 et MSX 2** (Vampire Killer, Deep Forest, Dota) + joystick. La cartouche : 100 F pour MSX 2 et 80 F pour MSX 1. Disquettes MSX 1 : 70 F. Ludovic Landas. Tél : (16) 20.08.95.19.

Vds **Amstrad CPC 664 + moniteur monochrome** + adaptateur péritel + imprimante DMP 2000 + jeux, le tout : 3700 F ou séparément. Daniel Béja. Tél : (1) 47.68.51.82 après 18 h.

Vds **MSX 1 Canon V20** + magneto K7 + logiciels pour : 600 F. Olivier Garcin. Tél : (1) 46.20.30.79.

Vds pack **"Sexy games" sur CPC K7.** Prix : 50 F. Julien Jaffre. Tél : (1) 30.35.83.77.

Vds **Commodore 128 + drive** + 100 disks + **imprimante** + livres : 3300 F. **Amiga 500 + drive A1010** + joystick + programmes + moniteur couleur : 5500 F. Valéry Magnenan. Tél : (1) 30.24.05.16.

Vds **Sony HBG900F Genlocker + Vidéotizer Sony** (digitalisation en temps réel) + carte 512Ko + Acc + 25Ko de docs : 12 000 F ou échange contre Amiga + moniteur couleur + softs. Igor Ovsec. Tél : (16) 24.26.08.58.

Vds **MSX 1 HB501F** avec 20 jeux (The Maze of Galious, Knightmare, etc.). Prix : 2500 F. Urgent ! Olivier Jacquemont. Tél : (16) 62.64.92.01.

Vds **imprimante MSX Sony PRNC41** couleur avec adaptateur. Très bon état, pratiquement neuve. Prix : 1000 F. Valeur réel : 1300 F. Franck Wagener. Tél : (1) 34.68.91.95.

Vds **MSX 2 Sony HBF700F** + lecteur K7 ou imprimante + nombreux logiciels. Prix : 3000 F. Karim Cerutti. Tél : (16) 83.75.77.55.

Vds **Atari 520 STF double face** + joystick + 35 jeux (Operation Wolf, Falcon, etc.). Le tout en très bon état : 3200 F à débattre. Sébastien François. Tél : (16) 20.92.15.24.

Vds **Amstrad CPC 464** couleur + lecteur DD1 + disks + K7 + joystick, + doubleur + revues + manuel. Prix : 2500 F. Romuald Campo. Tél : (1) 42.40.70.64 après 20 h.

Vds **Amstrad CPC 6128** couleur avec 30 disks de nouveautés, 20 revues, etc. Prix : 2900 F. Emmanuel Quetier. Tél : (1) 39.14.57.52 le week-end.

Vds **Thomson T08 disks**, neuf (avec péritel, manuel, disquette Multidos Basic, Logo, Forth, joystick) : 1500 F. Raphaël Berna. Tél : (1) 43.72.64.64.

Vds **Amiga 1000 neuf, mémoire 2,5 méga, moniteur 1081, lecteur externe 1010**, Digiview, cables, joystick, très nombreux logiciels, docs, livres : 13500 F. Eric Malenfer. Tél : (1) 46.26.14.23 le soir ou le week-end.

Vds originaux sur **ST.** La moitié du prix neuf. 20 hits récents : OutRun, Operation Wolf, Carrier Command, etc. Vds aussi livres de micro applications et autres. Cédric Javault. Tél : (1) 42.83.50.16.

Vds nouvelle souris pour **Atari ST** : 270 F port compris. David Simon. Tél : (16) 81.82.07.47 après 19 h.

Vds **T08 + moniteur couleur + drive 3" 1/2** + 50 jeux : Arkanoïd, Iznogoud, Bob Morane SF, etc. Vds 3 utilitaires + 3 éducatifs + crayon optique + souris + 2 copieurs. Le tout : 3500 F. David Mousseau. Tél : (16) 53.91.85.51.

Vds **MSX Canon V20** avec lecteur de K7, cartouches de jeux, K7, livres. Bon état. Prix à débattre : 1700 F. Gwénael Beaussier. Tél : (16) 51.62.05. 78.

Vds ordinateur **MSX 1 Philips avec moniteur couleur.** Prix : 2500 F. Bon état. Pascal et Jean-Pierre Vidal. Tél : (16) 79.84.04.03.

Vds **Atari 520 STF** nouvelles roms : 2700 F + disquettes à débattre. Cyrille Luffrans. Tél : (16) 35.62.14.75 après 18 h.

Vds news **ST**, possède Barbarian 2, Titan, Fusion, Dragonscape, Bio Challenge etc. Echange possible. Daniel Stambouli. Tél : (1) 42.67.62.99.



Vds **MSX 1 Philips VG8235** + jeux : 1800 F, très bon état. Achète, échange, vends originaux sur ST. Jean-Luc Heloir. Tél : (1) 35.48.89.06.

Vds **Atari 520 STF + moniteur couleur SC1224 + 2ème unité disquette SF314 + imprimante Star LC10.** Le tout sous garantie + nombreux livres et jeux : 9000 F. Eric Juban. Tél : (1) 39.11.67.22.

Vds **console NEC** neuve + adaptateur + péritel + AV Booster (stéréo) + jeux. Jamais servi : 2600 F. Olivier De Touchet. Tél : (1) 45.03.12.39 tous les jours avant 14 h.

Vds pour **MSX** : Athletic Land : 100 F. Pour Atari ST : Out Run : 150 F. Gauntlet 2 : 150 F ou échange contre disks vierges. Thierry Singhoff. Tél : (1) 49.58.09.81.

Vds pour **ST**, 15 originaux (Menace, Star-Ray, Crazy Cars 2, etc.). Prix : 120 F chaque jeu. Gérard Velly. Tél : (1) 45.94.53.41 après 18 h.

Vds logiciels originaux pour **Atari ST et Amiga.** Possibilité d'échange contre matériel. Franck Eychenne. Tél : (16) 94.91.92.07. Etudie toutes propositions.

Vds **C64 + 1541 + 1530 + moniteur couleur.** Possibilité vente séparée. Prix : 3200 F le tout. Moniteur : 1500 F. 1541 : 1300 F (avec 120 disks). Christophe Rihein. Tél : (1) 60.80.12.30.

Vds Ultima IV et Sinbad pour **Amiga 500** : 100 F le jeu. Corine Germain. Tél : (16) 21.93.29.03.

Vds nombreux jeux originaux et nouveaux sur **MSX** à 50 %. Salamander, King's Valley 2, Penguin Adventure, Eggerland 2, Elite, Nemesis, etc. Guillaume Lefebvre. 19, rue Sully. 37000 Tours.

Vds **Thomson M05 + moniteur monochrome vert** + adaptateur. Péritel + extension mémoire 64Ko + crayon optique. Très bon état, le tout : 1500 F. Vds **Schneider MSX MC810**, 48Kram-32Krom + cassette de démo. Etat neuf : moins de 500 F. Christophe Brakha. Tél : (1) 60.02.07.83 après 18 h.

Vds **TV Océanic couleur**, Secam, prise péritel, écran 36 cm, 16 programmes. Eric Le Saout. Tél : (16) 31.31.62.85.

Vds livres **MSX 1 et MSX 2**, échange jeux, utilitaires, sur disks 3" 1/2 sur MSX 2 et Amiga contre disks vierges. Cherche contacts sur **Amiga 500**. Richard Durano. Tél : (16) 66.29.10.83 de 18 h 30 à 21 h.

Vds **520 ST nouvelles roms** + 50 disks de jeux + joystick + souris : 3000 F. Daniel Deherme. Tél : (1) 48. 39 21.17.

Vds nombreux **jeux Sega** : 150 F pièce. Lunettes 3D : 150 F. Space Harrier 3D : 170 F. Vds synthé vocal + 2 hauts-parleurs Amstrad : 150 F. 5"1/4 : 450 F. Vds jeux MSX. Jean-Marc Mallard. Tél : (1) 42.40.49.04.

Vds **Thomson M05** très bon état + lecteur K7 + crayon optique : 1200 F. Moniteur couleur Océanic : 2000 F. Le tout : 3000 F. Benoit Caillerez. Tél : (16) 22.43.26.34.

Vds **imprimante NEC 1 Print** (neuve). Valeur : 3200 F. ou échange contre moniteur Atari, SVP, ou téléviseur. Alexandre Gheysen. Tél : (1) 42.24.85.14.

Vds jeux pour **T07/70, M05, M06, T08, T09** : 100 F chaque jeu (originaux). Prix à débattre. Benoit Guinot. Tél : (1) 30.41.84.04.

Vds **Amstrad 464 + moniteur couleur + lecteur disks** + jeux + livres + revues. Valeur : 3000 F (à débattre). Thierry Lozé. Tél : (1) 64.46.27.76 à partir de 18 h.

Vds **C64 + lecteur K7** + 50 logiciels : 600 F. **Lecteur disks** + 200 logiciels : 1200 F. Power K : 200 F. **Moniteur couleur** : 1000 F. Le tout : 2500 F. Alain Declercq. Tél : (1) 64.58.98.65 entre 18 h et 21 h.

Vds **MSX 2 Philips VG8235** avec livres et jeux : 2500 F. Nicole Pouillard. Tél : (16) 26.82.18.73.

Vds **C64 + magnéto + moniteur monochrome** + 2 manettes + Power Cartridge + 8 K7 pleines de jeux + livres (utiles). Le tout en très bon état : 2500 F. Thierry Langlet. Tél : (1) 47.25.01.97 le week-end seulement.

Vds Pack A : **Amiga 1000**, très bon état + **moniteur A1084** (s/garantie) + D.Paint (offert) + Music studio + livre "Clefs pour Amiga" : 5790 F (-45%). Pack B (logiciels) : Thunderblade, Jet, Terrorpods, Mach 3, Goldrunner 1, Sinbad, Test Drive, Flight Simulator 2 + livre "Co-Pilot FS2" : 1390 F (-50%). Pack A + B : 6550 F (10% de remise supplémentaire !). Emballage d'origine. Alain Perrez. Tél : (16) 84.27.11.75 après 19 h.

Vds **Sony HBF700F MSX** 2 + jeux + Hybrid. Etat neuf, cédé : 2500 F. Christophe Monfort. Tél : (1) 60.28.54.29.

Vds **MSX 2 Philips NMS 8250 (drive DF 720Ko)** + docs + manette + 90 jeux : 3000 F à débattre. Avec le moniteur couleur Philips : 4500 F. Emballage d'origine, très bon état. Fabien Sermet. Tél : (16) 23.58.23.59 après 18 h.

Vds tablette graphique pour **MSX**, excellent état : 850 F. Vds **synthétiseur** pro-



grammeur. Christophe Landry. Tél : (16) 61.91.30.09.

Vds **Atari 800 XL** avec lecteur K7 + manette + 1 jeu (Moon Patrol). Prix : 800 F. André Bonnier. Tél : (1) 39.80.44.41.

Vds **lecteur VY0010 avec interface** : 1000 F. Imprimante Philips 1431 : 1800 F. Maurice Thouron. Tél : (16) 83.25.13.40.

Vds **MSX 2 VG8235** + logiciels (Texte-Fichier-Desig) : 1490 F. Imprimante VW0080 Philips : 990 F. Le tout : 2300 F. Etat neuf en emballage d'origine. Jacques Fouzanet. Tél : (1) 48.85.47.64.

Vds pour **Atari STF** : Ludicrus, Jungle Book, Triad, Skrull, Spectrum 512, GFA Raytrace, etc. Echange jeux sur STF. Truands s'abstenir. Stéphane Karr. Tél : (16) 35.87.16.53.

Vds **MSX 2 Philips VG8235** avec jeux sur disquettes avec ou sans moniteur. Prix sympa. Vds ou échange cartouches. Gilles Hassid. Tél : (1) 43.48.37.69.

Vds **lecteur externe A1010 pour Amiga**. Cherche aussi des contacts pour échanger des news. Jules Ribes. Tél : (1) 30.90.98.74.

Vds **MSX 2 Sony 700**, très bon état avec nombreux jeux : 3000 F. Music Module + clavier + logiciels : 1000 F. Vds 15 jeux Sega : 100 ou 150 F chacun. Arnaud Lacoste. Tél : (1) 64.23.11.19 avant 20 h.

Vds **T08 + moniteur couleur haute résolution + lecteur disk 3" 1/2** + manettes + 10 jeux, très bon état. Prix : 2500 F. Guillaume Valois. Tél : (16) 35.79.06.67 après 19 h.

Vds **Amiga 500 + 1084S + 2ème drive** + housses + 40 jeux originaux + livres + accessoires : 6000 F. Garantie 1 an. Gilles Lagneau. Tél : (1) 64.02.07.16.

Vds sur **C64**, news et anciens. Prix intéressant. Sur disk uniquement. Patrick Coin. Tél : (1) 43.30.16.66.

Vds **Sony HB75** + joystick + lecteur K7 + cartouche Konami : 1500 F. Avec moniteur : 2000 F. Moniteur séparée : 850 F. Cartouches à prix divers, CD laser. Philippe Tenand. Tél : (1) 48.08.17.25.

Vds jeux pour **Nintendo** (Urban Champion, Golf, Ice Climber, Zelda, Top Gun, Mach Rider). Prix très intéressant. Jérôme Ramir. Tél : (1) 47.94.56.41.

Vds **C64 + lecteur disks 1541** + lecteur K7 1530 + prise TV + nombreux jeux en disks et K7 + livres + docs. Prix : 1750 F ni plus ni moins. Vincent Moreau. Tél : (1) 69.06.91.98.

Vds originaux sur **ST** (Double Dragon, Snooker, etc.). Cherche contacts pour échange de news. Eric Medjkoune. Tél : (1) 48.55.82.39 après 18 h.

Vds cartouches **MSX** : Nemesis, Vampire Killer, The Maze of Galious, Penguin Adventure. Recherche Rastan Saga, L'Oiseau de Feu. Pierre Pinault. Tél : (16) 96.61.59.27 vers 18 h.

Vds **Atari 520 STF (lecteur double face) + moniteur couleur SC1425 + imprimante Citizen 120D** + 140 disquettes. Très bon état. Fabrice Dubach. Tél : (16) 87.98.05.45.

Vds **520 ST sous garantie** + livres + plusieurs originaux + Datamat + accessoires : 3000 F. Jean-Sébastien Brétel. Tél : (1) 39.89.97.96.

Vds **C64 + lecteur disks, Fload + imprimante** + nombreux programmes + stylo optique. Le tout seulement : 2900 F. Très bon état. Jean-Marc. Tél : (1) 42.80.59.29.

Vds super **news sur C64**, sur disks à bas prix. Recherche contacts dans le monde pour échanger des news uniquement. Cherche programmeur. Karter is the best. Fabrice Bajolais. 25, avenue des Chevrefeuilles. 93220 Gagny.

Vds **Commodore SX64 portable + écran couleur + drive 5" 1/4 interne** + 80 disks (jeux, utilitaires). Acheté en 84 : 13 000 F. Cédé : 3500 F à débattre. Très bon état. Vincent Le Toquin. Tél : (1) 42.70.25.79.

Vds jeux **Atari XL, XE** de 10 à 500 F. Console Coleco + 10 cartouches : 600 F. Alexandre Jouandeau. Tél : (16) 37.32.34.98.

Vds **moniteur couleur 1081 pour Amiga** : 1500 F. **Imprimante Epson LX 80** avec cable : 1300 F. Extension 256Ko pour Amiga : 1000 F. Gérard Lagache. Tél : (16) 27.25.92.49.

Vds **Genlock GST30 + Encodeur RVB-Pal pour Amiga**. Valeur environ 8000 F. Cédé : 5500 F. Yann Gilbert. Tél : (1) 45.83.60.96 le week-end.

Vds **MSX 2 Philips NMS 8255** (2 drives) + jeux + livres + revues : 2000 F. Synthé et clavier + cartouches MSX Yamaha SFG05 : 2000 F. Patrick Boetchevitch. Tél : (1) 64.41.79.15.

Vds **Thomson T08** très bon état + **lecteur 3" 1/2** + 115 jeux + manette + crayon optique : 2000 F. QDD pour M05 : 350 F. Le tout : 2250 F à débattre. Bertrand Uzel. Tél : (16) 44.86.45.14 après 17 h.

Vds **Atari 1040 ST, moniteur couleur + imprimante Citizen 120D** + 35 softs + livres techniques + joystick sous garantie 1 an et demi. Valeur : 9000 F. Vendu : 7000 F. Jean-Philippe Néron. Tél : (1) 42.52.45.79.

Vds **Amiga 500 + moniteur 1084** + 100 disquettes + livres + boite + tapis + joystick, le tout sous garantie jusque fin septembre. Prix : 5300 F. Jean-Luc Fremont. Tél : (1) 47.74.74.00.

Vds **Amstrad CPC 464** avec prise péritel + joystick + K7 de jeux. Prix : 1700 F. Tél : (16) 99.02.84.28 (journée) ou 99.51.05.60 (domicile).

Vds **Atari 520 STF + moniteur couleur SC 1224** + souris + housses + Basic+ GFA + jeux originaux + documentations + revues. Valeur : 9000 F. Vendu : 4500 F. François Thibault. Tél : (1) 60.80.40.53.

Vds **MSX 2 VG 8235, drive interne** + magnéto + nombreux jeux + docs : 2000 F. **Imprimante VW0030 Philips** (80 colonnes) : 1300 F. Le tout : 2900 F en espèces. Régic Marchèse. Tél : (1) 60.20.67.11.

Vds **Amstrad CPC464** + nombreuses K7 : 2200 F. **Lecteur disquettes** : 1200 F. **Imprimante DMP 2000** : 1200 F. **Scanner Dart** : 400 F. Extension 64Ko : 300 F. Très bon état. Prix à débattre. David Bichler. Tél : (1) 64.21.38.68.

Vds **disque dur Atari 30 méga**, neuf : 3500 F. 2 drives 5" 1/4 : 500 F pièce. ST replay : 400 F + nombreux originaux Atari. Claude Stevenard. Tél : (16) 22.76.01.86 le week-end ou le 21.77.57.98 la semaine.

Vds **Sega** + Light Phaser + 4 jeux dont 2 pour LP (Gangster Town, Safari Hunt), garantie 8 mois. Possibilité de vente séparée. Valeur : 1750 F. Cédé : 1250 F. Sébastien Fari. Tél : (1) 46.82.04.99 après 18 h.

Vds **Sharp MZ800 + moniteur couleur** + Basic + 4 jeux de 1987. Presque jamais servi. Prix : 3000 F. Christian Geoffroy. Tél : (1) 34.14.63.64 entre 19 et 20 h.

Grande promo de printemps. Vds logiciels **ST et Spectrum**. Christian Sixte. Tél : (16) 40.82.41.76 après 18 h.

Vds **ZX Spectrum+2** (128Ko) d'avril 88 + joystick + 30 jeux (Rambo, Kung-Fu Master, etc.) + livre + transfo + prise péritel + manuel. Le tout : 1200 F. Vds Shinobi, Zillion pour Sega. Xavier Farcette. Tél : (16) 23.82.02.83.

Vds pour **MSX** : Nemesis, Goonies, Boxing, King's Vallley, Crazy Cars, Knightmare, Dunkshot, Pippols, Eggerland, Elite. David Micallef. Tél : (16) 25.87.56.40 après 17 h.

Vds **MSX 2 "musical" Sony HB700F** connecté SFG05 + logiciels Yamaha + revues + jeux + livres MSX. Parfait état : 5500 F. Daniel Cochet. Tél : (16) 41.66.72.54.

Vds **console Sega** + Phaser + 15 jeux (Out Run, Rocky, Space Harrier, Wonderboy, Zillion, etc.). Prix : 2100 F avant le 30 juin. Jean-Philippe Vesco. Tél : (1) 46.04.45.09 avant 19 h 30.

Vds **Atari 1040 ST + moniteur monochrome 3 résolutions** + manette : 6000 F. Alexandre Libretti. Tél : (1) 69.43.38.79.

Pour **C64 et 128** vends lecteur de K7 avec deux originaux : Space Harrier et Lords of Conquest. Le tout : 150 F. Olivier Russias. Tél : (16) 85.75.15.39 port compris.

Vds **console Sega** + 9 jeux (Thunder Blade, Black Belt, Fantazy Zone, etc.). Le tout : 1500 F. Cyrille Decavèle. Tél : (1) 42.61.07.82.

Vds **moniteur couleur Océanic** péritel tout micro : 1500 F. Pascal Le Conte. Tél : (16) 31.69.24.43. Région Caen si possible.





ECHANGES

Echange logiciels sur **C64** uniquement sur disks. Réponse assurée. Christian Turlan. 59, rue de Franceville. 93220 Gagny.

Echange ou vends joystick infrarouge **Sony**. Cherche contact sur **MSX 2 VG8235**. Vds cartouches mégaroms **MSX 1 et MSX 2**. Jacques Fackeure. Tél : (16) 28.27.07.57.

Si comme moi vous avez quelques news sur **ST**, contactez-moi. Bienvenue aux débutants et étrangers. Philippe Bardin. Le Gibert. 38122 Cours et Buis.

520 ST DF cherche contacts pour échanger des softs. Eric Le Saout. Tél : (16) 31.31.62.85.

Echange sur **ST**, news (Galdregon's Domain, etc.). Eric Gaillot. Tél : (16) 90.96.91.63. ou 90.97.73.51 à partir de 19 h seulement.

Echange, vends, achète news sur **520 STF-DF**. Région parisienne. Dominique Thomas. Tél. : (1) 43.40.26.28.

Cherche contacts sur **MSX 1 et 2** pour échanges logiciels sur disquettes ou K7. Réponse assurée. Riad Younes. 3, rue des frères Amrouches. Algérie 16000.

Echange cartouches **MSX 1** : Eggerland 1, Penguin Adventure, etc. Cherche : Maze of Galious, Q-Bert, King's Valley 2, Parodius, etc. Cherche cartouche extension mémoire 64Ko. Joan Vivies. Tél : (16) 56.95.98.12.

Echange jeux et utilitaires sur **Atari ST DF**. Réponse assurée. Gauthier Sublett. Tél : (16) 57.24.66.10.

Amiga vends et échange news. Ecrire à Avenger BP12/ 1605 Chexbres, Suisse.

Echange cartouches **Sega** : Black Belt, Out Run, Ghost House, etc. Vds Speed King : 100 F. Gilles Gomez. Tél. : (16) 61.68.00.86 après 19 h.

Cherche et possède **news** (Skate Ball, Populous), pour échanges ultra rapides. Sébastien Gerbelot Barillon. Tél : (16) 76.97.73.14.

Amiga 500 échange news. Cherche contacts en France et à l'étranger. Achète disks vierges à bas prix. Vds softs et news Amiga. M. Duvauchelle. 28, rue Allou. 80450 Camon.

Echange sur **Amiga 500** nombreux softs ainsi que docs. Réponse assurée. Région parisienne si possible. Patrick Dufraigne. Tél. : (1) 34.12.91.42.

Dipper's club échange news sur **Atari ST**. Joindre listing softs. Xavier. Tél : (1) 69.00.84.00.

Sur Amiga, Cédric. Tél : (1) 60.47.13.73.

Echange ou vends nouveautés sur **Atari** (Skate Ball, Populous, etc), et sur **Amiga** (Rising Sun, Test Drive 2, Grand Monster Slam, etc). Laurent Boumeddane. 9, avenue de la Redoute 92600 Amiens.

Echange news **520 ST**. Possède Populous, Butcher Hill, Archipelagos. Lionel Klaine. Tél. : (16) 82.34.22.62.

Echange news sur **ST**. Envoyez liste. Stéphane Gautier. Tél. : (16) 40.84.11.60.

Echange nombreuses news sur **ST** et vends **Free-Boot**. Patrice Rossi-Chardonnet. Tél. : (16) 79.33.10.13.

MSXiens, le Freeware club de Rouen est là ! Réalisez vos démos et digits sur mesure. Echange et vends mégaroms. Alex Adam.
Tél. : (16) 35.74.14.54.

Echange et vends jeux sur **Thomson T08D**. Possède déjà 150 jeux et beaucoup de news. Vds console Intellevision + 2 jeux + cables : 250 F. Frédéric Sarabia. Tél. : (1) 48.99.86.22.

Echange sur **MSX**, King's Valley 2 contre Super Laydock. Vds environ 25 jeux en K7 pour MSX 1 : 180 F. Vds cartouche Mue : 50 F. Vds manette 2 boutons pour MSX 70 F. Frédéric Robert. Tél. : (1) 64.03.96.32.

Echange jeux sur **T08/9/9+**. Achète Téo (1 à 18). Cherche logiciels pour programmer Logo, Assembleur. Jérôme Guy. Tél : (1) 34.25.04.17.

Echange news sur **Atari 520 STF**. Uniquement dans la région parisienne. Philippe Magdelenat. Tél : (1) 47.25.45.86 entre 18 et 20 h.

Atari ST DF, échange news exclusivement à Chateauroux. Yoann Janvier. Tél : (16) 54.27.28.76.

Echange hyper news **Amiga** (Teenage Queen, Sword of Sodan, Baal, Tiger Road, Super Hang-On, etc.). Marios Psarakis. Tél. : (16) 21.80.61.88 après 18 h 30.

Echange news sur **Amiga**. Achète extansion 1 méga : 500 F maximum. Paris uniquement Philippe Ferdinand. Tél. : (1) 47.40.13.05.

Echange logiciels **compatibles PC**. Réponse assurée et rapide. Philippe Colart. 102, avenue du Luxembourg 6700 Arlon. Belgique.

RECHERCHES

Cherche documentation sur assembleur désassembleur pour **MSX 2** + disk CP/M MSX. Faire offre à Hervé Lecoutre. 137, avenue de Valenciennes. 59400 Cambrai.

Les annonces sont gratuites pour les abonnés. Il suffit de joindre l'étiquette d'expédition du dernier numéro ou une demande d'abonnement. **Les lecteurs non-abonnés doivent impérativement joindre un chèque de 50 F à leur annonce.** Toute annonce reçue **avant le 10 du mois** passera dans le numéro suivant.

LES PETITES ANNONCES

Retourner à **MICRO NEWS** - 67, av. du Maréchal Joffre - 92000 Nanterre

Nom .... Prénom ....

Adresse ....

Téléphone .... Rubrique ....



Recherche sur **Amiga 500** tout logiciel de football, volley-ball, rugby. Originaux si possible. Prix intéressant. Cyrille Mailhé. Tél : (16) 61.95.09.15.

Recherche souris **AMX** : 200 F maximum et synthétiseur vocal Technimusic pour CPC 6128. Pas trop cher. Patrick Deverteuil. Tél : (1) 42.09.24.67.

Cherche **Atari 520 STF**, nouvelles roms, pas trop cher, (- de 3500 F.) avec ou sans écran. Merci d'avance. Benoit Fraikin. Tél : (1) 47.59.97.56 après 16 h 30.

Achète un **Atari ST**, d'après 88 : 2000 F. Avant 88 : 1500 F. Achète jeux de qualité. Vds Atari 2600 + 7 jeux + Paddle : 380 F. Achète moniteur couleur : 500 F (pour Atari). Jean-François Sansarro. Tél : (16) 42.96.57.93.

Achète pour **T08**, fiches et dossiers + Multiplan. Bernard Bobbia. Tél : (1) 45.84.14.18. Poste 1456. Heures bureau.

Cherche **kit de téléchargement** (Mod + méga + télé C5) pour **M05 et M06**. Contacts programmes et jeux pour M06. Michel Boquelet. 56, rue Cantemele. 76220 Gourmay-en-Bray.

Achète sur **Atari ST** : Robocop, Dragon Ninja, Shinobi, Vigilante, Wec Le Mans, Road Blaster, Tiger Road, Forgotten Worlds, Rocket Ranger, Three Stoodges, Renegade. Guillaume Baligand. Tél : (1) 60.06.30.56.

Recherche et achète démos, freeware et jeux **MSX 2** inédits (Dragon Slayer 4). Vds Androgynus : 150 F. Joystick Quickjoy 3 : 60 F. Philippe Neves. Tél : (16) 86.65.05.90.

Recherche pour **T08**, souris, extension mémoire 256Ko, Modem, lecteur 640Ko et divers logiciels utilitaires. Gérard Guiot. BP 10170 PAE A, Polynésie Française.

Recherche extension pour **Amiga 500**. Prix raisonnable. Faire offre. Samuel. Tél : (1) 48.55.58.06 après 17 h.

Cherche contacts sympas et sérieux sur **ST**. Réponse assurée (arnaqueurs s'abstenir). Sébastien Lequien. Tél : (16) 20.07.22.73 après 18 h sauf le weekend.

Urgent ! Cherche **MSX 2** à prix raisonnable. Echange jeux MSX1 et 2 (de préférence en Seine-Maritime.). Arnaud Durandet. Tél : (16) 35.47.31.74

Recherche extension mémoire 720Ko pour **Philips 8280** + cartouche nouveauté pour MSX 2 : Parodius, Samuraï, R-Type. Vito Zamataro. Chemin des Pêcheurs, 2. 2026 Sauges. Suisse.

CONTACTS

1040 ST cherche tout contacts + graphiste + music compositeur pour intros. Vds imprimante DMP 2000 et sélecteurs de face. Cherche discs 3" 1/2 à bas prix. Cédric Simard. Tél : (16) 44.40.29.13.

Nouveau **club Amiga** dans le Rhône. Prenez vite votre téléphone et composez le : (16) 78.31.51.88 le soir. Richard Girod.

Cherche contacts sur **Amiga** pour échanges et achats. Possède Crazy Cars 2, Super Hang-On, Space Harrier. Cherche démos, news, jeux d'aventure. Vds Rocket Ranger : 180 F. Olivier Russias. Tél : (16) 85.75.15.39.

We search **contacts with MSX 2** mega users. Please write to : Willem Van Dijk, Paulus Potter STR 307 2526 SX Den-Haag, Pays-Bas.

Recherche fans **C64 et Amiga** pour créer un journal mensuel de micro-loisirs. Titre déjà trouvé. Très sérieux (âge + de 18 ans). Région parisienne si possible. Réponse assurée. Frédéric Néau. Tél : (1) 46.64.85.99.

Cherche contacts pour **Atari ST**. Possède news. Envoyez vos listes de softs. Eric Pujol. Tél : (16) 68.77.09.76.

Cherche contacts avec personnes possédant des softs pour **MSX 2** uniquement. Pas sérieux s'abstenir. Envoyez vos listes, réponse rapide assurée. Jean-Claude Vandekerkof. 366, avenue de Dunkerque. 59130 Lambersart.

Recherche correspondant **MSX 2 Philips**. Vds mégaroms originels. Recherche lecteur B, 720Ko pour MSX. Vincent Xavier. Tél : (16) 62.05.45.68 le weekend ou le 61.59.38.28 la semaine.

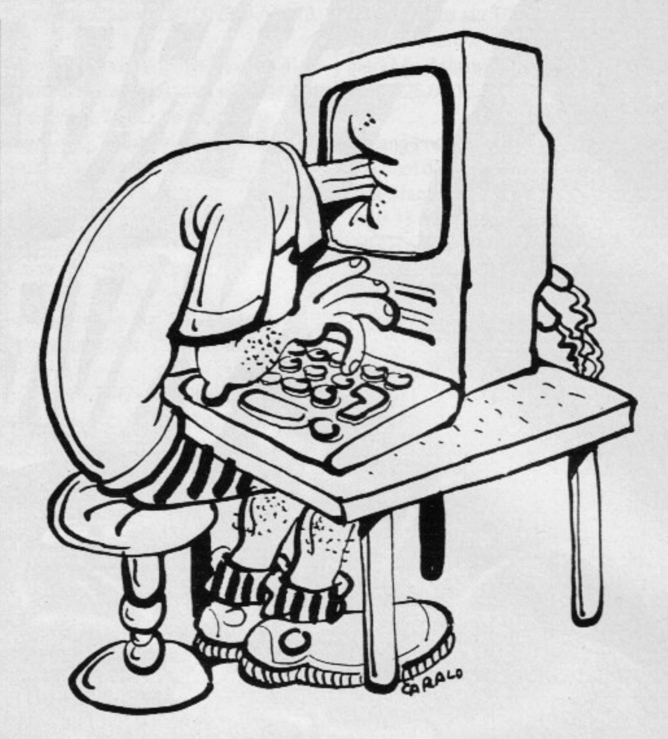
T08D + T09 cherche correspondants pour documentation et logitels, didactitiels, jeux, utilitaires. Alain Lemaire. Rue des Baudets 62188 Le Translloy.

Possède déjà de bons **contacts** mais cherche encore mieux. Envoyez vos listes. Mickaël Sarfati. Tél : (1) 47.50.63.91.

Atarimag, c'est un club pour les STistes composé d'un journal et d'un RTC. Pour recevoir un numéro, écrire à Denis Priéto. La Barrière. 33240 St André de Cubzac. Joindre 2 timbres à 2,20 F.

Amiga : Vends, échange news. Storm/ Far Fashion. CH Praz-Buchilly 4. 1066 Epalinges.

Recherche contacts **ST**. Arnaqueurs tirez-vous ! Cyril Bouilloux. Tél : (16) 85.25.87.10.



Recherche contacts sérieux sur **Amiga** pour échange de news sur région parisienne. Eric Donat. Tél : (1) 43.48.57.12.

Possesseur d'Eggerland 2 sur **MSX**, j'ai trouvé la solution complète (Tunnel, 5 clés, 100 tableaux, 4 jeux supplémentaires et les 8 jeux en dernier pour accéder au dessin animé. Daniel Adam. Tél : (16) 79.69.65.31 à partir de 20 h.

DIVERS

Programmeur pro sur **ST** donne cours pratiques d'assembleur pour débutants. Méthode très didactive. Cédric Javault. 38, avenue de Galilée. 94100 Saint Maur.

Vds **flipper Gottlieb** Force 2, Encounters Jeutel Olympic, Games Bally, Pac Man. Bon état. Prix : 2600 et 6000 F à débattre. Claude Bourré. Tél : (1) 48.92.50.83.

VENTES

Vds **cartouches MSX2** : Andorogynus, King-Kong 2, Usas, Topple Zip, Golvellius, Super Tritorn, Vampire Killer. 160 F la cartouche. François Rigomer. Tél : (16) 86.20.11.22.

Vds **console Sega + pistolet** + control stick (le gros) + 15 jeux + garantie. Le tout pour seulement 2700 F. Urgent ! Fabien Schricke. Tél : (1) 40.50.13.98.

Vds **MSX1 48 K** + logiciels, jeux, joystick, livres. Le tout en très bon état : 650 F ou échange contre imprimante 80 col. Cherche contacts. Frédéric Soulier. Tél : (16) 88.36.29.53. après 18 h.

Vds **Amstrad CPC 6128**, moniteur monochrome état neuf + logiciel traitement de texte Textomat : 2000 F. Virginie Laurent. Tél: (1) 42.51.08.06.

ETES-VOUS PRET POUR SKWEEK ?